

Les fondamentaux du développement avec WinDev

Code cours : LG-50

Durée : 3 Jour(s)

Objectif : Vous apprendrez à maîtriser les différents éditeurs, écrire et tester des programmes WinDev, créer de manière ergonomique des écrans au standard Windows, définir une Base de Données performante...

Public : Ce stage est destiné aux nouveaux utilisateurs de WinDev.

Niveau requis : Aucune connaissance préalable.

Présentation du produit

Environnement de développement - Éditeur de fenêtres - Éditeur de sources (Rechercher, Remplacer, Copier, Couper, Coller, Personnalisation de l'éditeur, Impression des sources) - Outil de description des fichiers (Analyse) - Éditeur d'états - Compilation et mise en bibliothèque - Installation de l'exécutable : programme, bibliothèque, DLL - Utilitaires : WDMAP, WDOUTIL, WDVERSION, RAD (construction automatique de l'application)

La base de données

Hyper File 7 (Description des fichiers, Génération de l'analyse, Modification automatique) - Liaison entre les fichiers - Import de bases de données externes via OLEDB

L'interface Homme/Machine

Projets - Menus - Gabarits - Fenêtres : Ergonomie, menu système, barre de titre, éditeur de styles (feuille de style), groupes de champs, étude des différents types d'objets, tables (mémoire ou liée à un fichier), l'intégration automatique des rubriques d'un fichier dans un écran

Les états

Description de l'éditeur - Différents modes de création : état lié à un fichier ou une requête, étiquettes, état libre - Tris - Différents types de blocs (Début de document, Haut de page, Corps, Bas de page, ...) - Différents types d'objets (libellé, champ calculé, champ lié à un fichier, totaux, images...) - Paramètres d'impression (format du papier, marges, drivers imprimante...) - Tests et la mise au point - Exécution depuis votre programme (ilprimeEtat)

Les dossiers

Fichiers de données et leur structure - Dictionnaire des rubriques - Sources des fenêtres

La programmation

Projet - Procédures (avec ou sans passage de paramètres) - Fonctions - W-Langage : fonctionnement de l'éditeur de sources, opérateurs et fonctions - Droits utilisateur

L'installation

Création d'un programme exécutable - Mise en bibliothèque des objets - Installation sur un autre poste - DLLs

(Dynamic Linking Library) - Maintenance de l'application réalisée - Outil d'installation

Les nouvelles fonctionnalités apportées par la V14

Mise en œuvre de Hyperfile classic et client/serveur, nouvelle interface (enrouler dérouler, vue 3D des fenêtres)

Procédures stockées